

Das Fach Informatik am Gymnasium in Bayern

Stundenverteilung		
Jgst.	NtG	MuG
06	Pflichtfach NuT (1 WSt.)	Pflichtfach NuT (1 WSt.)
07	Pflichtfach NuT (1 WSt.)	Pflichtfach NuT (1 WSt.)
08	---	---
09	Pflichtfach (2 WSt.)	---
10	Pflichtfach (2 WSt.)	---
11	Pflichtfach (2WSt.)	Pflichtfach (2WSt.)
12	Wahlfach (3WSt.)	Wahlfach (3WSt.)
13	Wahlfach (3WSt.)	Wahlfach (3WSt.)

Lerninhalte	
06	Information und ihre Darstellung, Erstellung einer Präsentation und Dateisysteme
07	Vernetzte Informationsstrukturen, digitale Kommunikation und einfache Algorithmen
09	Funktionen und Datenflüsse, Grundlagen der Datenmodellierung und Datenschutz Grundlagen der objektorientierten Programmierung
10	Komplexere Datenmodellierung und relationale Datenbanksysteme, Objektorientierte Modellierung und Programmierung
11	Graphen, Codierung, Verschlüsselung, Netzwerke, Grundlagen von KI-Systemen
12	Rekursive Programmierung, Listen, Binärbäume, Nebenläufigkeit, IT-Sicherheit, Softwaretechnik
13	Formale Sprachen und Automaten, Funktionsweise von Rechnern und Maschinenprogrammierung, Grenzen der Berechenbarkeit, KI-Systeme

Ausführliche Lehrpläne siehe:

www.lehrplanplus.bayern.de > [Gymnasium](#) > [Fachlehrpläne](#)

(Zusammenfassung: H. Zoll / 03.2026)